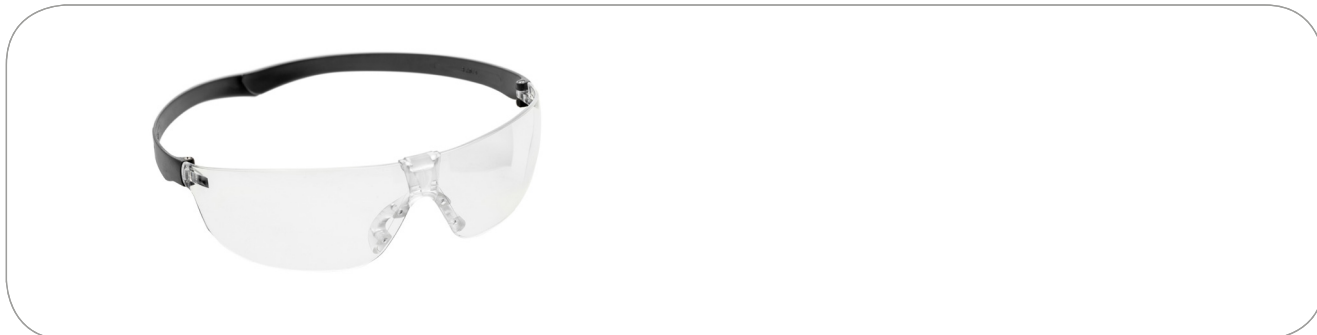


## AUGAM okulary ochronne



### Opis produktu

Okulary ochronne AUGAM oferują zaawansowaną ochronę oczu dzięki swojemu innowacyjnemu i nowoczesnemu wzornictwu. Oprawki, soczewki oraz zauszniki okularów wykonane są z poliwęglanu (PC), materiału znanego ze swojej wytrzymałości i odporności na uderzenia. Miękki gumowy nosek jest elastyczny i dopasowuje się do twarzy użytkownika. Soczewki są także wyposażone w powłokę anti-scratch, która zwiększa ich odporność na zarysowania. Zauszniki bez zagiętych końcówek sprawiają, że okulary można użytkować pod kaskiem.

### Charakterystyka

- materiał oprawki: poliwęglan (PC);
- materiał soczewki: poliwęglan (PC);
- materiał zauszników: poliwęglan (PC);
- materiał noska: guma;
- oznaczenie soczewki: H EN166 FT CE – 2C-1.2 H 1 FT CE;
- filtr soczewki 2C-1.2 (EN 170);
- kod identyfikacyjny producenta - H;
- obowiązująca norma EN 166:2001/EN 170:2002;
- klasa optyczna soczewki 1;
- odporność na uderzenia F (45 m/s);
- odporność na cząstki o dużej prędkości w ekstremalnych temperaturach T;
- zauszniki dłuższe, proste i miękkie bez zagiętych końcówek;
- nosek: miękki, elastyczny, dopasowujący się do użytkownika, zapewniający dopasowanie bez ucisku;
- powłoka: anti-scratch przeciw zarysowaniom (zewnątrzna strona odporna na zadrapania);
- kategoria ŚOI – II;
- znak zgodności CE;
- filtr ochronny: UV 380;
- produkt bez zawartości metalu;
- kolor soczewki: przezroczysty;
- waga produktu [g]: 21.

### Dane techniczne

HT5K016	5902801447891	uniwersalny	12	300



Högert Technik GmbH, Pariser Platz 6a, 10117 Berlin, Deutschland

Producent/ Manufacturer/ Hersteller/ Произведено для:  
PL GTV Poland S.A., ul. Przejazdowa 21

05-800 Pruszków, Polska/ Poland/ Polen/ Польша

Importer/ Импортер:

HR GTV Croatia d.o.o., ul. Roberta Frangeša Mihanovića 9,  
10110 Zagreb, Hrvatska

Distributor:

ES GTV España Herrajes, E Iluminación, S.L.,

Avenida Aragón 308, 46021 Valencia, Spain

CZ GTV Czech Distribution s.r.o., CTPark Ostrava,  
Na Rovince 879, 720 00 Ostrava Hrabová